

Plan de cours

À qui s'adresse ce cours :

Ce cours s'adresse aux analystes ainsi qu'aux programmeurs.

Préalables :

Au moins trois mois d'expérience avec l'outil Oracle Forms. Avoir suivi le cours « **Création de formulaires avec Oracle – cours 1** » (optionnel). Maîtriser les langages SQL et PL/SQL.

Durée :

3 jours.

Objectifs du cours :

- Bien choisir la source de données des blocs
- Planifier et utiliser les notions de sécurité dans les applications
- Utiliser les objets Oracle8i
- Maîtriser l'utilisation des différents déclencheurs
- Ajout de fonctionnalités à l'aide de «Java Beans»
- Inclure des graphiques dans les applications
- Comprendre la façon de lier ou de chaîner les applications
- Création, modification et assignation de menus aux applications

Jour 1 :

Les sources de données

- Choisir une source de données
- Créer un bloc à partir d'une interrogation de clause «FROM»
- Créer un bloc à partir d'une procédure
- Créer un bloc à partir d'un déclencheur transactionnel

Utilisation des objets Oracle8i

- Utilisation des objets dans Forms
- Création d'un bloc basé sur une table objet
- Création d'un bloc basé sur une table objet utilisant une référence
- Renseigner une colonne référence par une liste de valeurs «LOV»

Les relations entre les blocs de données

- Les relations maître-détail
- Les relations un à un
- Les relations à référence
- Modifier une relation
- Coordination des blocs

Jour 1... suite :

Utilisation des fonctionnalités de la base de données

- Reconnaître les fonctionnalités non supportées par Forms
- Séparer la programmation entre le formulaire et la base de données
- Gestion des exceptions
- Utilisation de «FORMS_DDL»

Exercices

Jour 2 :

Création de menus

- Connaître les différents menus
- Comment créer un menu
- Lier un menu à un formulaire
- Utilisation du menu Oracle «Smart Bar»

Utilisation des menus

- Utilisation des «Built-in» pour interagir avec les menus
- Gérer la sécurité à l'aide des rôles de la base de données

Déclencheurs associés à des touches ou actions

- Quels sont les déclencheurs de touches ou d'actions
- Utilisation des déclencheurs
- Les particularités des déclencheurs de touches ou actions

Utilisation des «TIMER»

- Identifier les occasions d'utiliser un «TIMER»
- Création, modification et destruction d'un «TIMER»
- Maîtrise du «WHEN-TIMER-EXPIRED»

Déclencheurs associés à la souris

- Création de déclencheurs associés à la souris
- Identifier les limites de ces déclencheurs

Création d'une application avec plusieurs formulaires

- Les méthodes de liaisons des formulaires
- Ouverture, appel et fermeture de formulaire
- Différences entre «CALL» et «OPEN»
- Utilisations des paramètres
- Échange d'information entre les formulaires

Jour 2... suite :

Contrôle des interfaces usager

- Différencier SDI et MDI
- Inclure des images et choisir le bon format
- Utiliser plusieurs fenêtres
- Les déclencheurs et «Built-in» associés aux fenêtres
- Les canevas et «Built-in» associés aux canevas
- Gestion de la présentation des blocs

Exercices

Jour 3 :

Maîtrise des groupes d'enregistrements

- Utilisation des groupes d'enregistrements
- Manipuler les groupes d'enregistrements à l'aide des «Built-in»
- Créer des groupes d'enregistrements par programmation
- Créer des listes de valeurs «LOV» par programmation
- Maîtriser la création de listes dynamiques
- Ajouter des valeurs à une liste modifiable

Composantes réutilisables

- Identifier un composant réutilisable
- Manipuler l'objet calendrier

Intégration de diagrammes et rapports

- Utilisation des assistants
- Ajout d'un diagramme ou d'un rapport
- Exécution d'un rapport existant

Les particularités en mode Web et utilisation de JAVA

- Choisir la police des caractères et la couleur
- Inclure des composantes JAVA dans un formulaire
- Les différentes composantes JAVA : «PJC, JavaBeans»
- Maîtriser les «Built-in» spécifiques au mode Web

Exercices