



Création de formulaires avec Oracle - cours 1 (FORMS I)

Plan de cours

À qui s'adresse ce cours :

Aux programmeurs et analystes désirant développer des applications avec Forms Builder.

Préalables :

Un minimum de trois mois d'expérience avec le langage SQL et PL/SQL ou avoir suivi les cours « Introduction au SQL et au SGBD relationnel Oracle » et « Langage PL/SQL ».

Durée :

2,5 jours.

Objectifs du cours :

- Comprendre les différentes composantes d'un formulaire
- Maîtriser l'exécution d'un formulaire
- Développer un formulaire simple
- Définir la présentation des formulaires
- Comprendre les concepts des librairies et menus
- Comprendre les types d'items et d'objets d'interface avec l'utilisateur
- Comprendre les événements et les déclencheurs au sein du formulaire
- Utilisation des packages intégrés

Jour 1 :

Développement d'un premier Formulaire

- Objets d'un formulaire
- Concepts du navigateur d'objets
- Création d'un bloc de données avec l'assistant
- Utilisation de l'assistant pour la présentation (Layout)
- Ajout d'un bloc détail
- Compilation du module

Exécution d'un formulaire

- Mode normal et mode « query »
- Recherche des données
- Mise à jour, insertion et élimination des données
- Contrôle des transactions
- Les verrous

Jour 1...suite :

Modifier le formulaire

- Ajouter des onglets
- Ajuster les objets dans la présentation (Layout)
- Améliorer l'interface graphique
- Ajouter des champs calculés
- Ajout d'unités de programme PL/SQL

Navigateur d'objets

- Composantes du navigateur d'objets
- Types d'objets et les instances d'objets
- Manipuler les objets
- Utilisation des vues du navigateur
- Concept de groupe d'objets

Éditeur de présentation (Layout)

- Composantes de l'éditeur de présentation
- Manipuler les objets
- Utiliser les attributs visuels
- Adapter l'éditeur
- Adapter les palettes de couleurs

Palette de propriétés et classes de propriétés

- Composantes de la palette de propriétés
- Utiliser la palette de propriétés
- Concept de classe de propriétés

Exercices

Jour 2 :

Éditeur de Menus

- Composantes de l'éditeur de menus
- Utiliser l'éditeur
- Compiler un menu

Éditeur de bibliothèques PL/SQL (PL/SQL Libraries)

- Composantes de l'éditeur de bibliothèques
- Utiliser l'éditeur
- Attacher une librairie au formulaire ou menu
- Compiler une librairie

Éditeur de bibliothèques d'objets (Object Libraries)

- Composantes de l'éditeur de bibliothèques
- Utiliser l'éditeur
- Attacher une bibliothèque au formulaire

Jour 2...suite :

Blocs de données, cadres de présentation et relations

- Types de blocs
- Créer et entretenir un bloc de données et autres types de blocs
- Définir et entretenir la présentation d'un bloc
- Propriétés d'un bloc et changement des propriétés par programmation
- Les cadres de présentation (frames) et leurs propriétés
- Les propriétés des relations entre les blocs

Éléments liés ou non liés à la base de données

- Types d'éléments
- Créer un élément
- Propriétés d'un élément et changement des propriétés par programmation
- Validation des éléments
- Éléments de type texte et d'affichage (display)
- Éléments calculés

Éléments d'interface usager graphiques (GUI)

- Éléments de type bouton
- Éléments de type groupe radio
- Éléments de type boîte à cocher
- Éléments de type liste (List box)

Fenêtres, alertes et canevas

- Types de fenêtres et leurs propriétés
- Types d'alertes et leurs propriétés
- Types de canevas et leurs propriétés

Groupes d'enregistrements, listes de valeurs

- Types de groupes d'enregistrements et leurs propriétés
- Types de listes de valeurs et leurs propriétés

Éditeurs de texte

- Éditeurs de texte internes c. externes
- Propriétés de l'éditeur de texte
- Utilisation de l'éditeur de texte

Exercices

Jour 3 :

Événements et déclencheurs

- Les déclencheurs de clés
- Le déclencheur des boutons
- Les déclencheurs de navigation
- Les déclencheurs du mode « query »
- Les déclencheurs liés à la souris
- Les déclencheurs de validation

- Les déclencheurs de changement
- Les déclencheurs liés aux transactions
- Les déclencheurs liés aux relations
- Les déclencheurs liés aux fenêtres
- Le déclencheur pour les onglets
- Les déclencheurs des messages et des erreurs
- Le déclencheur d'horloge
- Les déclencheurs de présentation d'arbre
- Les déclencheurs de contrôle de comportements divers

Les packages intégrés

- Mode restreint et mode non restreint
- Présentation des packages offerts
- Présentation des packages spécialisés offerts

Exercices